기획서

1. 게임 개요

1.1 게임제목 : Monster Escape

1.2 개발 엔진 : 유니티

1.4 장르/플랫폼 : 아케이드/ 유니티

1.5 기획의도

운동과 게임을 접목하여 게임을 통해 재밌게 운동을 즐길 수 있도록 설계

Vive tracker를 부착한 Rowing Machine과 VR를 접목하여 실제로 보트를 타고 조정을 하며 움직이는 느낌을 낼 수 있도록 설계

1.6 개발목표

- 다소 정적인 느낌을 주지 않도록 게임 콘텐츠를 구성.

-긴박한 상황을 연출하여 왜 빠르게 Rowing Machine을 당기면서 나아가야 하는지 목표제시

- 한눈에 알아 볼 수 있게 간단한 UI를 사용해 편리성을 높인다.

2. 순서도

**시 작**

**모드 선택**

**게임 방법 설명**

**게임 스타트**

**랭 킹**

모드1:★

모드2:★★

모드3:★★★

**모드 선택**

**제목1(★)**

**게임 시작**

**제목2(★★)**

**제목3(★★★)**

**모드별 순위표**

**랭 킹**

**나가기**

**메인 화면**

**모드 선택**

모드1:★

모드2:★★

모드3:★★★

**모드별 순위표**

**모드별 순위표**

